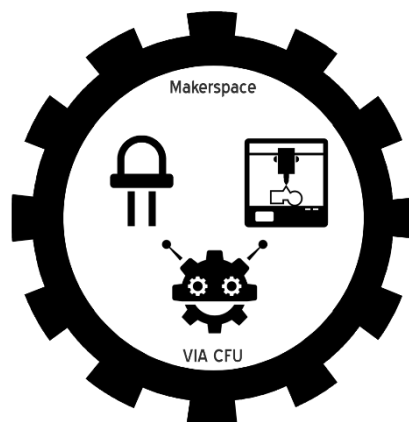
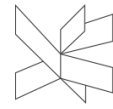




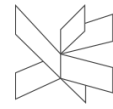
# Blue bot

Teknologier i undervisningen – alle fag





Kursus-materialet er sammensat af Stefan Mandal Mortensen. Originale opgaver udviklet af Marianne Skovsted Pedersen.



## Indhold

Lav programmer til hinanden .....	4
Slalombane .....	5
Sprogudvikling .....	6
Kapløb .....	7
Saml billeder (el. lign) .....	8
Bevægelse.....	9



## Lav programmer til hinanden

Blue-bot

Kvadrat-tæppe

Forskellige færdige baggrunde/brikker eller børnenes egne tegninger

### Makkerarbejde

Den ene lægger en rute. Dette kan gøres ved at tegne pile i rækkefølge (evt. i kvadratnet) eller ved at lægge pile-brikker. Makkeren følger ruten.

Blue-bot-føreren skal sige ordet, Blue-bot standser på. Var det mon det samme ord programmøren havde tænkt?

Blue-bot-føreren skal (1) forklare hvad den ting bruges til (2) beskrive tingen – form, farve, materiale (3) lave en sætning, hvori ordet indgår.

**GODE IDÉER TIL ANDRE AKTIVITETER, HVOR ET BARN PROGRAMMERER EN RUTE TIL EN ANDEN**



## Slalombane

Blue-bot

Forhåndenværende legetøj, byggeklodser (til porte)

Sprog: slalom, højre og venstre om

Lav en bane ved at stille forskelligt legetøj op, byg evt. nogle porte af klodser, lav tunnel af papkasse etc.

Kør igennem banen. Evt. sættes regler op: tidtagning, regler om hvornår man skal højre om eller venstre om, straf (fx to skridt tilbage) hvis man påkører en genstand.

**HAR I GODE TING eller IDÈER TIL OPBYGNING AF BANE?**



## Sprogudvikling

Blue-bot

Kvadrat-tæppe

Forskellige færdige baggrunde/brikker eller børnenes egne tegninger

Der kan fx arbejdes med:

**Kategorier:** Giv ordre om at Blue-bot skal gå til en frugt, et værktøj, en fisk, et køkkenredskab etc.

**Sætningsdannelse:** Lad barnet programmere Blue-bot til at stoppe op ved to ting (brug evt. pauseknappen). Lav en sætning hvori disse ord indgår.

**Fortælling:** Lad et barn programmere Blue-bot et sted hen på tæppet, her starter fortællingen. Et andet barn programmerer Blue-bot til et andet sted og fortsætter fortællingen....

**Sammensatte ord:** Billeder af ord, der kan sættes sammen. Mad+kasse, regn+tøj, sofa+pude, finger+ring... Børnene kan danne sammensatte ord ved at Blue-bot går til to ting.

**ANDRE GODE IDÉER MED FOKUS PÅ ORD (bogstaver) ??**



## Kapløb

Blue-bot

Lang bane med to eller flere spor

Terning(er)

Et hold består af to + Blue-bot

Den ene slår med terning, den anden programmerer. Der skiftes.

Der konkurreres mod andre hold. Hvem kommer først til målet (måske frem og tilbage)?

**KAN DER LAVES KAPLØB PÅ ANDRE MÅDER?**



## Saml billeder (el. lign)

Blue-bot

Kvadrat-tæppe

Kort med billeder (to af hver)

Kort med pile

To makkerpar mod hinanden. Et sæt billeder placeres under tæppet - det andet sæt lægges i en bunke.

Makkerparrets rollefordeling: Den ene trækker et kort med en pil, den anden programmerer. Der skiftes roller efter hvert træk.

Find ud af hvilket makkerpar, der skal starte.

Blue-bot starter i midten. Programmøren trækker tre pile-kort og vælger rækkefølgen. Blue-bot-føreren udfører ordren. Når Blue-bot stopper på et billede, må parret tage et tilsvarende billede fra bunken på bordet. Hvis kortet allerede er fjernet, er det ØV!

Hvem får samlet flest billeder på tid?

**KAN I FINDE PÅ ANDRE SPIL MED KORT?**





## Bevægelse

Blue-bot's

Musik

- Lav Blue-bot "Line-dance". FLere robotter på række bevæger sig synkront.
- Lav selv "Line-dance" med Blue-bot. Selvprogrammeret eller lavet af en ven.
- Lav en Blue-bot dans, der passer til et musikstykke
- Lav en forhindringsbane med jeres kroppe som forhindringer, tunneller etc.
- Aftal bevægelse og lyd til hhv. Frem, højre, venstre og tilbage. Fx Frem = klap på lår for hvert "skridt" og sig "Hej!", tilbage = ræk armene i vejret og sig "Yah!". Højre = ned i knæ og sig "Huttelihut". Venstre = hop og sig "Vuf".

-

**ANDRE GODE IDÉER med udgangspunkt i bevægelse/lyd?**